

Topic:- गणित सीखाने का एक संभावित क्रम :

अ-भा-बि-प्र ।

Ans:-> क्या इस शीर्षक ने आपको चक्कर में डाल दिया? इसी तरह बच्चे भी ऐसे नये प्रतीकों को समझ नहीं पाते जो पूरी तरह समझाए बिना उन पर धोप दिए जाते हैं। सावधानी से बताना जाए क्रम में सीखने के अनुभव देने होंगे। कुछ भी और सीखने की तरह ही गणित सीखना भी एक निरंतर प्रक्रिया है। बच्चों को ठीक अनुभवों का क्रम होना चाहिए, जो निम्न प्रकार है:-

- ⇒ (अ) ठीक वस्तुओं के साथ अनुभव (जैसे:- कंकड़, लकड़ियों या कोई भी आसानी से मिलने वाली चीजे)
- ⇒ (भा) बोलकर अनुभवों के बारे में बताना, भाषा की भाषा का उपयोग।
(जैसे,- शब्द/कहानी सवालों के उपयोग से, खेलों से)
- ⇒ (बि) अनुभवों को चित्रों द्वारा दिखाना (जैसे, मात्रा को चित्रों द्वारा दिखाना),
- ⇒ (प्र) अनुभव का लिखित प्रतीकों द्वारा व्यापकीकरण (जैसे, संख्याएँ चलिं, यह मान कर कि कोई बच्चा पूर्ण संख्याओं से परिचित है, उसकी प्रवृत्तात्मक संख्याओं की अवधारणा सीखने के संदर्भ में इस क्रम को देखें।
यहाँ चीजों का उपयोग कर ठीक के साथ अनुभव करवाने के संदर्भ को समझना होगा। यहाँ प्राकृत संख्या की तरह चीजे नहीं दे कर गिनवा सकते।

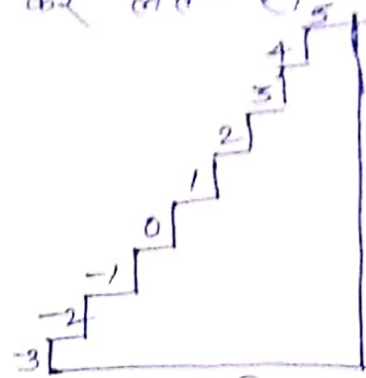
^{उदाहरण}
(1) यहाँ हमें एक ऐसा उदाहरण चुनना होगा जिसमें हम शून्य को शून्य मानें। ऊपर जाने वाली सीढ़ी या धनात्मक संख्या हैं। और नीचे तहसाने में जाने वाली शून्य से धीरे-धीरे कम होती जाती हैं। बच्चों को सीढ़ियों पर ऊपर-नीचे जाने का अभ्यास करवा सकते हैं।

^{उदाहरण}
(2) इसी तरह किसी गड्ढे की गहराई के लिए प्रवृत्तात्मक संख्या के उपयोग से बच्चे देख सकते हैं कि गहराई बढ़ने का अर्थ है ज्यादा प्रवृत्तात्मक संख्या होगी।

(अ) बार-बार तहसाने में जाने कि अथवा पहली मंजिल पर जाने को कह कर के और उससे संख्या धनात्मक होगी अथवा प्रवृत्तात्मक पूछ कर व ऊँचे हैं कथन गड्ढे को कह कर उससे धनात्मक व प्रवृत्तात्मक संख्या को भाषा के रूप में उपयोग करवा सकते हैं।

(द्वि) ऐसे चित्र बना कर बच्चों को चित्र पर अलग-अलग संख्या लिखाने की कह सकते हैं। वे चित्र लेकर आपस में खेल सकते हैं। प्रणालिक संख्या के उदाहरण में वह प्रतीक का परिचय भी प्राप्त कर लेंगे हैं।

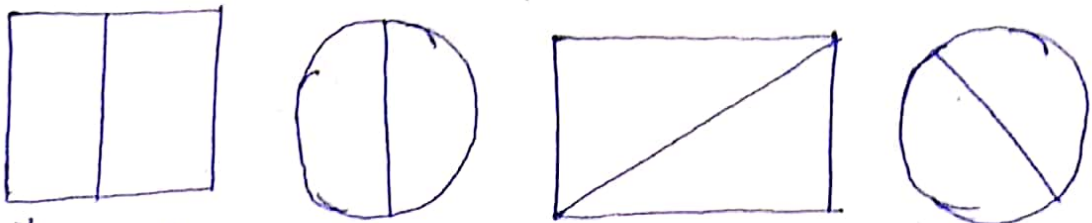
(3)



(प्र) इसके बाद बच्चों को वस्तुओं व चित्र के बिना प्रणालिक संख्याओं को प्रतीकों के रूप में अभ्यास करते हैं।

फिर,

- ⇒ (अ) - वह अपनी रोंटी / सैंडविच, या रंगीत कागज का एक टुकड़ा या अन्य कोई भी ऐसी चीजों को आधे-आधे में काटती है। बाद में वह मान लीजिए 6 चीजों को दो समूहों में बाँटती है।
- ⇒ (आ) - वह शब्द 'आधे' को माप्रा से जोड़ने लगती है। इसके लिए हम ऐसे खेल बना सकते हैं जिससे वह अलग-अलग चित्र संख्याओं के नामों से परिचित हो जाए।
- ⇒ (चि) - हम उन्हें निम्न प्रकार से चित्र दिखा सकते हैं -



और उससे बताने की कह सकते हैं कि कितने चित्रों में रेखा चित्र को आधे में बाँटती है। बच्चों को इस तरह के कई अनुभव दिए जा सकते हैं।

प्र० - इसके बाद वह 'आधे' का प्रतीक लिखना सीखता है।

इस क्रम में बच्चे ठोस अनुभवों को महसूस करके व उसके साथ कार्य करके धीरे-धीरे असूत्रता की ओर बढ़ते हैं और प्रतीकों के उपयोग करने तक उससे पूरी तरह सहज हो जाते हैं।

END